

**REGULAMIN II EDYCJI  
MIĘDZYSZKOLNEJ GRY TERENOWEJ  
„OCHRONA DANYCH OSOBOWYCH”  
19 lutego 2016 , rok szkolny 2015/2016**

**I. ORGANIZATOR**

**Gimnazjum nr 2 im. Jana Pawła II, Aleja Kalin 30, 05-500 Piaseczno**  
tel. 22-7153477  
tel/fax: 22-7153478  
Koordynator konkursu: Ewa Kot  
tel. 601 684 958  
e-mail: kotewa@wp.pl

**CELE GRY**

1. Zdobywanie i pogłębianie wiedzy dotyczącej ochrony danych osobowych.
2. Nabywanie umiejętności odczytywania i posługiwania się planem miasta.
3. Doskonalenie umiejętności bezpiecznego poruszania się po terenie miasta.
4. Zdobywanie wiedzy dotyczącej działań instytucji publicznych służących ochronie danych osobowych.
5. Nabywanie umiejętności planowania działań niezbędnych dla osiągnięcia celu.
6. Rozbudzanie ciekawości poznawczej i twórczej uczniów.
7. Integracja uczniów oraz wymiana doświadczeń między szkołami.
8. Zachęcanie do konstruktywnej rywalizacji konkursowej podczas gry terenowej.

**II. WARUNKI UCZESTNICTWA**

1. W grze mogą wziąć udział uczniowie klas 4-6 szkół podstawowych oraz klas 1-3 gimnazjów z terenu gminy Piaseczno.
2. Każda szkoła może być reprezentowana przez jeden zespół 5-osobowy (5 uczniów + 1 nauczyciel/opiekun, niewliczany do zespołu). W przypadku braku odpowiedniej ilości drużyn Organizator wystąpi do szkół, które zgłosiły drużynę do udziału w grze o wytypowanie drużyny dodatkowej. O wyborze drużyny dodatkowej decyduje kolejność zgłoszeń. Ilość drużyn jest ograniczona (max. 14 drużyn).
3. W celu przystąpienia do gry należy wypełnić kartę zgłoszeniową, która będzie dostępna na stronie internetowej Gimnazjum nr 2 im. Jana Pawła II i przesłać faksem na numer **22 715 34 78** .

**Ostateczny termin nadsyłania zgłoszeń upływa z dniem 14 lutego 2016 r.**

**III. PRZEBIEG GRY**

- Gra będzie przebiegała w dwóch kategoriach:
  1. zespoły uczniów klas 4-6 szkół podstawowych
  2. zespoły uczniów klas 1-3 gimnazjum;

- Drużyny proszone są o przybycie na miejsce startu najpóźniej 15 minut przed planowanym rozpoczęciem Gry.
- Drużyny rozpoczynają bieg z miejsca startu w odstępach trzyminutowych. Kolejność startu wyłania losowanie przeprowadzone przez Organizatora. O kolejności startu członkowie drużyn dowiadują się w momencie zbiórki.
- Każda z drużyn zobowiązana jest do posiadania:
  - co najmniej jednego egzemplarza planu Gminy Piaseczno
  - co najmniej jednego przyboru do pisania (ołówek, długopis, pióro itp.) i linijki.
- W momencie startu każda z drużyn otrzymuje Zestaw Startowy zawierający szczegółową Instrukcję Gry Terenowej oraz inne niezbędne dokumenty, w tym Kartę Odpowiedzi.
- Wszystkie zadania przewidziane do realizacji są punktowane.
- Na przebycie całej trasy i rozwiązanie wyznaczonych zadań jest określony czas. Spóźnienia są karane odejmowaniem punktów.
- Drużyny poruszają się bez pomocy środków komunikacji miejskiej oraz pojazdów mechanicznych, w tym hulajnóg, łyżworolek, rowerów.
- Całą trasę drużyny powinny pokonać razem, bez rozdzielania się.
- Na trasie gry znajdują się punkty kontrolne, na których istnieje możliwość zdobycia dodatkowych punktów poprzez rozwiązanie zadania zadanego przez Obsługę Punktu.
- Po przybyciu na określoną w momencie startu metę należy oddać obsłudze mety wypełnioną Kartę Odpowiedzi.
- Po weryfikacji Kart Odpowiedzi ogłaszane są wyniki. O klasyfikacji końcowej decyduje liczba zdobytych punktów.
- W razie zdobycia przez dwie lub więcej drużyn tej samej liczby punktów o kolejności końcowej decydują odpowiednio:
  - czas pokonania trasy
  - liczba punktów zdobytych z odpowiedzi na pytania dodatkowe.
- Wątpliwości i protesty powinny być zgłoszone Organizatorom w dniu ogłoszenia wyników.
- Podsumowanie i wręczenie dyplomów odbędzie się w Gimnazjum nr 2 im. Jana Pawła II, Aleja Kalin 30 w określonym przez Organizatora terminie;

#### **IV. OCENIANIE**

Zadania do wykonania przez poszczególne zespoły będą ujednolicone, co pozwoli porównać nabytą przez młodzież wiedzę oraz umiejętność jej zdobywania. Punktacji podlegać będzie dokładność i zgodność z instrukcją. Oceniać będzie komisja wyłoniona przez organizatora.

#### **V PRZEPISY KOŃCOWE**

1. Termin Gry może ulec zmianie.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do dokonywania zmian w regulaminie jedynie do czasu startu Gry.